

# Reglementen Action shooting Schietsport vereniging Baarn en Omstreken



## wat is action shooting?

Action Shooting wordt verschoten op 13 Throom-plates, waarvan de laatste een stop-plate is. De stopplate wordt aangegeven met een sticker.

Er dient minimaal 1 magazijnwissel plaats te vinden tussen de eerste en de laatste stopplate. Er worden 5 series per persoon per avond verschoten waarvan de beste drie tellen voor de uiteindelijke uitslag.



Indien de schutter wenst mee te doen aan Action shooting dient deze in het bezit te zijn van :

- een eigen pistool in kaliber 9mm of .22
- minimaal 2 magazijnen
- veiligheidsbril
- gehoorbescherming
- kamervlag
- munitie (kan op de vereniging worden aangeschaft)

Niet toegestane Munitie

- zelf geladen munitie.
- wadcutters
- 9mm major, 9mm high velocity,+p, hollowpoints, munitie met een extra metaaldoorborend effect, ontvlambare en lichtspoomunitie alsmede meervoudige projectielen zoals hagelmunitie.

Er mogen maximaal 15 patronen geladen worden, de handwapens mogen geladen worden met maximaal 8 patronen, er dient minimaal één magazijnwissel tussen het eerste en het laatste doel te worden uitgevoerd.

Action Shooting mag zowel enkelhandig als tweehandig worden geschoten.

Er is geen beperking met betrekking tot het minimumgewicht van de trekkerdruk, mits het wapen deugdelijk en veilig functioneert.

In deze disciplines zijn loopgewichten (niet voor de loop uitstekend), beaver tails, vergrote magazijn-uitwerpknoppen/veiligheden, enzovoorts, toegestaan en compensators of magna-porting verboden. Als richtmiddelen zijn slechts open vizieren toegestaan (kijkers, lasers, optische richtmiddelen en dergelijke zijn verboden).

Handwapens, ingericht voor het verschieten van randvuur- en centraalvuurmunitie, zijn toegestaan met een maximale looplengte van 8 3/8 inch.

## Kosten

De kosten voor deelname aan een action shooting avond zijn €12,50 per keer. hiervoor krijg je de mogelijkheid om 5 rondes te schieten.

## Commando's

Alle aanwezigen dienen ten alle tijde de instructie van de baancommandant te volgen. De meest gebruikte commando's worden hieronder weergegeven.

- **“WAPEN PAKKEN”** **“RETRIEVE WEAPON”**  
De schutter mag het wapen van de opbergplaats pakken en op het schietpunt leggen met de loop richting de doelen
- **“LADEN EN PROEF AANSLAGEN MAKEN”** **“LOAD AND MAKE READY”**  
Hierbij mag de schutter het magazijn in het wapen plaatsen en de slede in de richting van de kogelvanger sluiten. tevens is er tijd om proef aanslagen te maken.
- **“SCHUTTER GEREED ?”** **“SHOOTER READY?”**  
De schutter geeft aan de baancommandant de reactie middels een “JA” of “YES” en neemt de vaardige houding aan. (wapen richting vloer in een hoek van minimaal 45 graden (let op: vinger blijft weg van de trekker)
- **“ATTENTIE”** **“STAND-BY”**  
De baancommandant start de shot timer, zodra de schutter de piep hoort mag deze beginnen aan zijn schietronde.
- **“ONTLADEN EN WAPEN LEEG TONEN”** **“UNLOAD, SHOW CLEAR”**  
Indien de schutter alle plates heeft omgeschoten of alle munitie heeft verschoten wordt het magazijn uit het wapen genomen en de kamer leeg gemaakt. deze worden aan de baancommandant getoond ter controle.
- **“ SLUITEN EN HAMER NAAR VOREN,** **“CLOSE WEAPON, HAMMER DOWN,**  
Bij dit commando wordt de slede gesloten en een droog schot richting de kogelvanger gedaan.
- **“VLAG PLAATSEN WAPEN OPBERGEN** **“FLAGS INSERTED STORE WEAPON”**  
De schutter opent de slede en plaatst de kamervlag. het wapen wordt in de veilige richting op de opbergplaats gelegd. hierna zal de baancommandant de score delen met de schutter
- **“BAAN VRIJ”** **“RANGE CLEAR”**  
De baan is vrij om de plates rechtop te zetten en voor de volgende schutter zich klaar te maken.

## **Score**

Het doel is om alle plates in een zo kort mogelijke tijd om te schieten.

Na het commando "ATTENTIE" of "STAND-BY" wordt een piepsignaal gegeven waarna de schutter kan beginnen met zijn schietbeurt, de timer stopt wanneer het laatste schot is gegeven. Deze tijd wordt door de baancommandant bijgehouden middels een shot timer. Het maximale tijdslimiet waarin de schietbeurt moet worden uitgevoerd is 120 sec. (2 minuten)

indien de schutter niet alle doelen om heeft geschoten in 15 patronen worden 10 strafseconden per nog overeind staand doel aan de tijd toegevoegd. Indien de schutter de stopplate omschiet voordat de andere doelen zijn omgeschoten wordt er ook 10 seconde bij de tijd opgeteld

Bij action shooting wordt het niet vlekkeloos verlopen van een serie toegeschreven aan de schutter. Wapenstoringen, munitiestoringen, laadfouten etc. leiden niet tot herhaling van de serie. Storingen aan het wapen dienen door de schutter zelf te worden verholpen op een veilige manier en zal nooit leiden tot een herkansing. Plates welke wel geraakt worden maar niet omvallen tellen niet.

## Gedragsregels

- volg ten alle tijden de commando's van de baancommandant of VVF'er op.
- bij aankomst op het schietpunt worden de wapens door de baancommandant gecontroleerd en met open kamer voorzien van een kamervlag in de veilige richting op het opbergpunt gelegd. De wapens mogen vervolgens alleen op aanwijzing van de baancommandant worden aangeraakt.
- na de laatste schietronde wordt het wapen nogmaals gecontroleerd door de baancommandant voordat deze opgeborgen mag worden.
- De schutter verlaat NOOIT het schietpunt met het wapen in zijn of haar hand. Als dit alles naar tevredenheid van de baan is afgewerkt geeft deze het commando: "BAAN VRIJ", "RANGE CLEAR". Pas nadat dit commando gegeven is mag de vuurlijn overschreden worden.
- Er mag alleen met eigen vuurwapens geschoten worden, er zijn geen verenigingswapens beschikbaar voor action shooting.
- leen geen vuurwapens van medeschutter. Je bent immers niet bekend hoe dit wapen afkomt. wij willen de eventuele schade aan de baan en installatie tot een minimum beperken
- Er mogen op de Bridges(baan 7-12) achter het schietpunt tassen geplaatst worden en magazijnen opgetopt worden.
- Het dragen van **oor-** en **oogbescherming** is **verplicht** voor iedereen die zich op de schietbaan bevindt.
- wees stil op het moment dat een medeschutter aan zijn/haar beurt begint.
- spreek elkaar aan op ongepast gedrag en veiligheids overtredingen.
- Combineer het schieten nooit met drugs of alcohol.
- iedereen mag ten alle tijden het commando "**STOP STOP STOP**" geven indien er een calamiteit of er een onveilige situatie is. hierop dient de schutter zijn wapen direct in de veilige richting neer te leggen en te wachten op instructie van de baancommandant of VVF.

uiteraard zijn de 4 basisregels van de schietsport ook van toepassing

- **Behandel je vuurwapen altijd alsof het geladen is**
- **een wapen is nooit gericht op iets wat je niet bereid bent kapot te maken**
- **je vinger gaat pas naar de trekken op het moment dat je klaar bent om te schieten**
- **wees bewust van je doel en wat erachter ligt**

## Overtredingen

In geval van overtredingen van de regels c.q. commando's krijgt de schutter een waarschuwing van de baancommandant en uitleg over de gemaakte fout. Zo nodig wordt de schutter gestopt tijdens zijn schietbeurt met het commando: "**STOP, ONTLADEN**".

Een eerste waarschuwing voordat de schutter aan zijn schietbeurt is begonnen (dus vóór de piep) heeft geen verdere consequenties. Een tweede waarschuwing betekent altijd einde schietbeurt, welke dan met de maximale tijd wordt gewaardeerd.

Indien een schutter tijdens het schieten wordt gestopt, bijvoorbeeld vanwege het gebruik van onveilige munitie, onveilige looprichting (buiten de kogelvanger), betekent dit eveneens einde schietbeurt, welke dan met de maximale tijd wordt gewaardeerd.

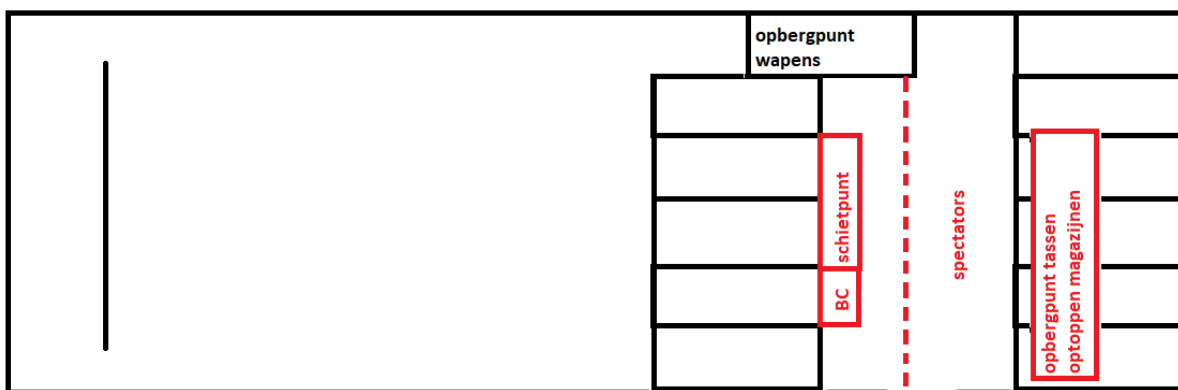
Onmiddellijke diskwalificatie volgt bij:

- discussie met de baancommandant
- het gebruiken van niet toegestane munitie
- het plaatsen van een magazijn in het wapen anders dan op commando van de baancommandant
- een schot voor aanvang van de schietbeurt
- een treffer buiten de kogelvanger (dus in muur, plafond of vloer)
- het laten vallen van het wapen

Een schutter die is gediskwalificeerd dient de baan te verlaten. De diskwalificatie alsmede de reden hiertoe wordt genoteerd op de scorelijst. Indien een schutter meerdere malen is gediskwalificeerd kan de competitieleiding besluiten betreffende schutter van verdere deelname aan de competitie uit te sluiten, danwel aanvullende eisen te stellen aan de schutter voordat deze wederom aan de competitie deel kan nemen.

Tegen beslissingen door de baancommandanten is geen beroep mogelijk. Wel kan men een klacht indienen bij het bestuur.

## Baan indeling



### Disclaimer

Door deelname aan deze competitie geeft de schutter te kennen van dit risico op de hoogte te zijn, en zowel de competitieleiding/organisatie als de schietsportvereniging te vrijwaren van enige aansprakelijkheid ingeval van schade danwel letsel tengevolge van deelname aan deze competitie.